

REGULAMIN SALI GIMNASTYCZNEJ

1. Sala gimnastyczna jest przeznaczona do realizacji zajęć WF i jest miejscem, w którym organizowane są różne wydarzenia okolicznościowe np. jasełka, apele, uroczystości zakończenia i rozpoczęcia roku szkolnego itp.
2. Korzystanie z sali gimnastycznej dozwolone jest tylko w obecności nauczyciela. Wszystkich ćwiczących obowiązuje odpowiedni do ćwiczeń ubiór sportowy - koszulka, spodenki lub dres oraz sportowe obuwie na miękkiej i jasnej podeszwie.
3. Ćwiczący przebierają się w szatni, pozostawiając obuwie i ubranie w należyтым porządku. W czasie przebywania dzieci w sali gimnastycznej szatnia powinna być zamknięta.
4. Dzieci nie uczestniczące czynnie w lekcjach nie mogą przebywać w czasie zajęć w szatni.
5. Przemieszczanie sprzętu, przygotowanie urządzeń sali do ćwiczeń powinno odbywać się zgodnie z zaleceniem prowadzącego, w sposób bezpieczny i z zapewnieniem odpowiedniej dbałości o sprzęt - wszystkie uszkodzenia sprzętu i urządzeń sali należy natychmiast zgłaszać prowadzącemu zajęcia.
6. Wszystkie urządzenia sali oraz sprzęt do ćwiczeń mogą być wykorzystywane tylko zgodnie z ich przeznaczeniem.
7. Przyrządy gimnastyczne i inny sprzęt pomocniczy należy zostawiać po zakończonych zajęciach w oznaczonych miejscach.
8. Dzieci ćwiczące w sali gimnastycznej zobowiązane są przestrzegać poleceń nauczyciela, dotyczących szczególnie: ładu, porządku i dyscypliny w czasie zajęć. Przestrzeganie porządku obowiązuje również w szatni.
9. Utrzymanie czystości sali gimnastycznej, szatni, urządzeń i sprzętu oraz wietrzenie tych pomieszczeń stanowi podstawowy warunek ich korzystania.
10. Za stan urządzeń i sprzętu oraz ich przydatności do ćwiczeń, a także za bezpieczeństwo ćwiczących w czasie zajęć odpowiedzialny jest nauczyciel.
11. Stowarzyszenia i organizacje pozaszkolne mogą korzystać z sali gimnastycznej po uprzednim zawarciu pisemnej umowy z dyrekcją szkoły.
12. Za zniszczenie sprzętu i wypadki wynikłe w czasie korzystania z sali gimnastycznej przez w/w organizacje odpowiada organizator.